

## Hot Potatoes PC und Mac

**Bezug** [www.elba.ethz.ch/services/quiz](http://www.elba.ethz.ch/services/quiz)

**Einleitung** «Hot Potatoes» ist eine Quizapplikation der Firma Half-baked Software Inc. Das Programm wird lokal auf einem Mac oder PC installiert und erlaubt eine schnelle und einfache Erstellung von elektronischen Quizfragen mit Rückmeldungen. «Hot Potatoes» beinhaltet 6 Module:

|        |                                      |
|--------|--------------------------------------|
| JQuiz  | Quizfragen                           |
| JMix   | Schüttelsätze                        |
| JCross | Kreuzworträtsel                      |
| JMatch | Zuordnungsübungen                    |
| JCloze | Lückentexte                          |
| Masher | Zusammenstellung von Übungseinheiten |

Das Programm war ursprünglich für den Einsatz im Sprachunterricht gedacht, eignet sich jedoch auch für viele andere Gebiete und didaktische Konzepte.

Besonderer Nutzen im Bereich der Schulen:

- kostenlose Verfügbarkeit;
- eigenverantwortliche Schülerarbeit;
- individuelle Förderung der Schüler/innen;
- Umsetzung von IT-Lernzielen;
- Produktion von Lernmaterialien;
- einfaches Publizieren.

Hot Potatoes 6 ist für Windows in Deutsch und für Mac OSX in Englisch erhältlich (Stand September 2005).

**Programm offline starten** Nach dem Download des Programms «Hot Potatoes» (unter [www.elba.ethz.ch/services/quiz](http://www.elba.ethz.ch/services/quiz)) und der Installation des Programms auf den Computer wird das Programm wie folgt gestartet:

PC: Über → Start → Alle Programme «Hot Potatoes 6»;

Mac: Das Programm mit dem Icon der «Kartoffel in der Hand» starten.



### Hinweise

Solange die Software nicht kommerziell genutzt wird, ist sie kostenlos. Man muss sich jedoch registrieren lassen, denn in der unregistrierten Version ist die Bedienung eingeschränkt (z. B. können nur 5 Fragen eingegeben werden).

Selbst registrieren: <http://web.uvic.ca/hrd/halfbaked> → Register

Wer sich registriert, erhält per E-Mail die Key-Nummer. Um diese einzugeben öffnet man «Hot Potatoes» auf dem Computer (offline) und klickt dort im Menü → Hilfe (Help) → Registrierung (Register) an.

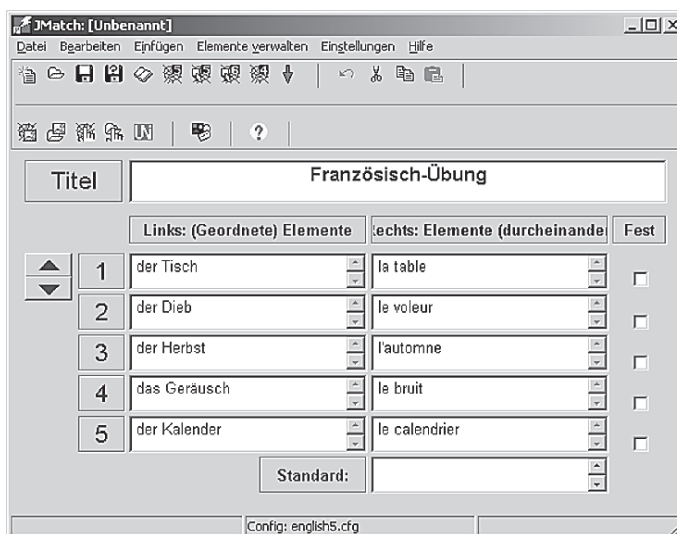
Benutzername und Key-Nummer (es sind Buchstaben) eingeben.

**Auftrag 1**

Eine Übung erstellen mit JMatch für PC und Mac.

**Ausführung**

Einen Ordner erstellen und ihn «Übungen HotPot» benennen;  
 «Hot Potatoes» starten;  
 Im erscheinenden Fenster JMatch anklicken;  
 Die Seite so ausfüllen, wie das Beispiel zeigt: links die deutschen Wörter, rechts die französischen Wörter. Titel nicht vergessen. Die Fragezeichen bei Standard (Default) löschen. Für das 6. Wort muss man links den Pfeil nach oben anklicken (geht nur, wenn «Hot Potatoes» auch registriert ist; bei der unregistrierten Version sind nur 5 Beispiele möglich).

**Hinweise**

Jede erstellte Übung muss zweifach gespeichert werden (schrittweise Erklärung für PC und Mac folgt weiter unten):

- Mit vorgegebener Endung, in unserem Beispiel «.jmt»: Dieses Dokument kann bei Bedarf mit dem Programm «Hot Potatoes» wieder geöffnet und abgeändert werden;
- Das gleiche Dokument wird auch als «.htm» abgespeichert. Im Browser, z. B. Internet Explorer, kann man dieses Dokument öffnen und offline bearbeiten.

**Die zweifache Speicherung bei PC**

Die Übung auf dem PC ist fertig erstellt. → Datei → Speichern unter, als «franz.jmt» benennen und in den Order «Übungen HotPot» speichern;  
 → Datei → Webseite erstellen → V6-Webseite. Bei → Dateiname «franz.htm» schreiben und in den Ordner «Übungen HotPot» speichern;  
 Beim aufspringenden Fenster auf → Die Übung in meinem Browser anschauen klicken;  
 Die Übung wird nun offline im Browser dargestellt;  
 Die Übung lösen und extra einen Fehler machen, damit man sieht, was passiert. Zur Kontrolle auf → Check klicken;  
 Alle Fenster schliessen. Ordner «Übungen HotPot» öffnen. Zwei Dokumente sind sichtbar. Durch Doppelklick auf «franz.jmt» wird die Übung im Bearbeitungsmodus geöffnet, durch Doppelklick auf «franz.htm» wird die Übung gestartet.

|                                   |   |
|-----------------------------------|---|
| Die zweifache Speicherung bei Mac | Die Übung auf dem Mac ist fertig erstellt. → File → Save Data File As, als «franz.jmt» benennen und in den Order «Übungen HotPot» speichern; → File → Export → Create a Standard Exercise. Bei → Save as «franz.htm» schreiben und in den Ordner «Übungen HotPot» speichern; Beim aufspringenden Fenster auf → View in Browser klicken; Die Übung wird nun offline im Browser dargestellt; Die Übung lösen und extra einen Fehler machen, damit man sieht, was passiert. Zur Kontrolle auf → Check klicken; Alle Fenster schliessen. Ordner «Übungen HotPot» öffnen. Zwei Dokumente sind sichtbar. Durch Doppelklick auf «franz.htm» wird die Übung gestartet.  |
| Hinweis für Mac OS X              | Möchte man im Nachhinein das Dokument ändern, das mit «Hot Potatoes» erstellt wurde (in unserem Beispiel «franz.jmt»), muss man «Hot Potatoes» starten, auf die Kartoffel «JMatch» klicken → File → Open Data File wählen und das Dokument «franz.jmt» suchen und doppelklicken. Die Änderungen müssen wieder zweifach gespeichert werden.  |
| <b>Auftrag 2</b>                  | Eine weitere Übung erstellen mit JCloze (Lückentext) für PC und Mac.  |
| Anleitung                         | <p>Der Ordner «Übungen HotPot» besteht schon (sonst erstellen); «Hot Potatoes» starten;</p> <p>Im erscheinenden Fenster JCloze wählen;</p> <p>Den Titel «Lückentext» schreiben und einen Text eintippen oder durch → Kopieren → Einfügen von einem Worddokument übernehmen. Automatische Lücken erstellt man mit Klicken auf → Lücken automatisch (Auto Gap). Anzahl Lücken eingeben (bei unregistrierter Software ist die Anzahl der Lücken beschränkt und man muss die Lücken durch Doppelklick auf ein Wort und → Lücke (Make Gap) erstellen);</p> <p>Will man das Wort doch nicht als Lücke, dieses einmal anklicken, dann → Lücke löschen (Un-Gap);</p> <p>Will man die Lückenwörter selbst wählen, so kann man auf ein Wort doppelklicken und auf → Lücke (Make Gap) klicken. Im aufspringenden Fenster nichts ausfüllen → OK (Close);</p> <p>Vor dem Speichern: Um die englischen Schaltflächen (Check, Hint) im späteren Spielmodus auf Deutsch dargestellt zu haben, geht man auf → Einstellungen (Options) → Ausgabe konfigurieren (Open Configuration Window) → Schaltflächen (Buttons). Dort «Check» mit «Prüfen» und «Hint» mit «Hinweis» überschreiben. Auf → OK (Close) klicken;</p> <p>Die fertige Übung muss wieder zweifach gespeichert werden, diesmal mit den Endungen .jcl und .htm (siehe oben und vorhergehende Seite).</p> <p>Hot Potatoes Beispiele im Internet:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– <a href="http://www.hotpotatoes.ch">www.hotpotatoes.ch</a></li> <li>– <a href="http://www.schulekapf.ch/funreading/index.htm">www.schulekapf.ch/funreading/index.htm</a></li> <li>– <a href="http://aula.bias.ch/unterricht/elernen/unterricht/hotbeispiele.html">http://aula.bias.ch/unterricht/elernen/unterricht/hotbeispiele.html</a></li> <li>– <a href="http://www.schule.rorschach.ch/potatoe/menue.htm">www.schule.rorschach.ch/potatoe/menue.htm</a></li> </ul> |