

Übungen selbst herstellen

Klassen	1 2 3 4 5 6 7 8 9
Einleitung	Schüler/innen erstellen für Schüler/innen eigene kleine Übungen. Diese werden als Werkstattposten oder im Wochenplan eingebaut. Die Standardsoftware sowie spezielle Autorenprogramme bieten dazu viele Möglichkeiten (siehe Kapitel «Anleitungen»).
Geschichten-Werkstatt herstellen	Die Kinder erfinden eine Geschichte, die sie am Computer schreiben und zusammen mit der Lehrkraft verbessern. Die Geschichten werden der ganzen Klasse vorgestellt und gemeinsam besprochen. Jedes Kind einigt sich dann mit der Lehrkraft auf eine Übungsart (z. B. Schlangensatz, nur Kleinbuchstaben verwenden, Wortlücken ...). Es ändert den eigenen Text. Die Lehrkraft verarbeitet diese Posten zusammen mit der Klasse zu einer kompletten Lese-Schreib-Werkstatt, die später von der Klasse bearbeitet wird. Jedes Kind wird automatisch zum Spezialisten oder zur Spezialistin für einen Posten.
Kopfrechnentraining selbst herstellen	Mit PowerPoint oder der Diashow-Funktion von AppleWorks können die Lehrkräfte oder die Schüler/innen selbst Präsentationen zu Kopfrechnentrainings herstellen. Auf der ersten Seite (Folie) die erste Rechnung schreiben, auf der zweiten Seite (Folie) das Ergebnis, auf der dritten Seite (Folie) die zweite Rechnung schreiben, auf der vierten Seite (Folie) das Ergebnis usw. Zu zweit am Computer die Rechnungen abspielen lassen. Vorgängig die «Weiterschaltzeit» festlegen. Wer bringt das Ergebnis schneller? Der Computer oder die Schüler/innen?
Hinweise	Die folgenden Lehrmitteln geben Hinweise, wie die Lehrkräfte und die Schüler/innen mit den Standardprogrammen selbst Übungen schreiben können: <ul style="list-style-type: none"> – «Bits 4 Kids», Lehrmittelverlag des Kantons Zürich – «Kopf Herz Maus», Verlag Pestalozzianum – «Mit der Maus durchs ABC», Verlag Pestalozzianum – «Bausteine zur Informatik», Lehrmittelverlag des Kantons Zürich