

Computer im Schulalltag

Programm 1. Tag

08:30	Begrüssung Organisatorisches, Ziele und Tagesprogramm Vorstellungsrunde mit Präsentation der Hausaufgabe
09:00	Einstieg ins Konzept Gruppenarbeit zur integrativen Informatik
09:45	Theorie Lehrplan und Konzept
10:00	Pause
10:30	«Werkzeugkiste Computer»
10:45	Präsentation der Anfangsposten Austausch und Reflexion
11.45	www.educa.ch
12:00	Mittagspause
13:30	Kreatives Arbeiten 1. Teil Kreativer Einstieg Beispiele kreativer Arbeiten, Einbettung im Unterricht Eigene kreative Arbeit erstellen mit einem Standardprogramm
15:00	Pause
15:30	Kreatives Arbeiten 2. Teil Input AniPaint – eine kreative Software Fertigstellung der Eigenarbeit nach Wahl Präsentation der Arbeiten, Austausch und Reflexion
16:20	Lernprozess Platzierung des Computers in einem ganzheitlichen Projekt
16:30	Projektauftrag / ICT-Pass Auftrag Unterrichtsprojekt besprechen, Planungshilfe
16:50	Schlussrunde Zielkontrolle, Kommentare zu: «Das merk ich mir!»
17:00	Ende Kurstag

Computer im Schulalltag

Programm 2. Tag

- 08:30** **Begrüssung**
Organisatorisches, Ziele und Tagesprogramm
- 08:40** **Einstieg**
PS: Wortsuchrätsel
KG: «Was versteckt sich da?»
- 09:10** **Praktische Erfahrungen**
Vorstellen der eigenen Projekte
Austausch, Fragen, Diskussion
- 10:00** **Pause**
- 10:30** **Informationsbeschaffung und Lernen**
Einstieg: Minibook

Beispielkationen
PS: Demo Hypertext und Hypertext selber erstellen
KG: «Ein Zwerg geht auf Reisen»

Austausch und Reflexion
- 12:00** **Mittagspause**
- 13:30** **Internet**
PS: WebRallye
KG: «Fuchsjagd»
Vorarbeit Internetnutzung
Café Affenschw@nz
- 14:30** **Lernsoftware**
Kurzübersicht Kategorien und Einsatzmöglichkeiten
Demo: Autorenprogramm Zarb (optional)
Gratissoftwarepakete
- 15:00** **Pause**
- 15:30** **Gruppenpuzzle mit Online-Angeboten**
Organisationsform Gruppenpuzzle erleben
Wissen austauschen
- 16:30** **Evaluation**
Info ICT- Weiterbildung
- 16:50** **Abschluss / Testate**
- 17:00** **Kursende**