

## Computer im Schulalltag

### Programm 1. Tag

<b>08:30</b>	<b>Begrüssung</b> Organisatorisches, Ziele und Tagesprogramm Vorstellungsrunde mit Präsentation der Hausaufgabe
<b>09:00</b>	<b>Einstieg ins Konzept</b> Gruppenarbeit zur integrativen Informatik
<b>09:45</b>	<b>Theorie</b> Lehrplan und Konzept
<b>10:00</b>	<b>Pause</b>
<b>10:30</b>	<b>«Werkzeugkiste Computer»</b>
<b>10:45</b>	<b>Präsentation der Anfangsposten</b> Austausch und Reflexion
<b>11.45</b>	<b><a href="http://www.educa.ch">www.educa.ch</a></b>
<b>12:00</b>	<b>Mittagspause</b>
<b>13:30</b>	<b>Kreatives Arbeiten 1. Teil</b> Kreativer Einstieg Beispiele kreativer Arbeiten, Einbettung im Unterricht Eigene kreative Arbeit erstellen mit einem Standardprogramm
<b>15:00</b>	<b>Pause</b>
<b>15:30</b>	<b>Kreatives Arbeiten 2. Teil</b> Input AniPaint – eine kreative Software Fertigstellung der Eigenarbeit nach Wahl Präsentation der Arbeiten, Austausch und Reflexion
<b>16:20</b>	<b>Lernprozess</b> Platzierung des Computers in einem ganzheitlichen Projekt
<b>16:30</b>	<b>Projektauftrag / ICT-Pass</b> Auftrag Unterrichtsprojekt besprechen, Planungshilfe
<b>16:50</b>	<b>Schlussrunde</b> Zielkontrolle, Kommentare zu: «Das merk ich mir!»
<b>17:00</b>	<b>Ende Kurstag</b>

## Computer im Schulalltag

### Programm 2. Teil

<p><b>13:30</b> oder <b>18:00</b></p>	<p><b>Begrüssung</b> Organisatorisches, Ziele und Programm</p>
<p><b>13:40</b> oder <b>18:10</b></p>	<p><b>Einstieg</b> PS: Wortsuchrätsel KG: «Was versteckt sich da?»</p>
<p><b>14:00</b> oder <b>18:30</b></p>	<p><b>Informationsbeschaffung und Lernen Teil 1</b> Beispielkationen PS: Demo Hypertext und Hypertext selber erstellen KG: «Ein Zwerg geht auf Reisen»</p>
<p><b>15:00</b> oder <b>19:30</b></p>	<p><b>Pause</b></p>
<p><b>15:30</b> oder <b>20:00</b></p>	<p><b>Informationsbeschaffung und Lernen Teil 2</b> Austausch und Reflexion</p>
<p><b>15:45</b> oder <b>20:15</b></p>	<p><b>Internet</b> PS: WebRallye KG: «Fuchsjagd» Vorarbeit Internetnutzung Café Affenschw@nz</p>
<p><b>16:40</b> oder <b>21:10</b></p>	<p><b>Projektauftrag</b> Fragen klären</p>
<p><b>16:50</b> oder <b>21:20</b></p>	<p><b>Schlussrunde</b> Zielüberprüfung, Vorausschau</p>
<p><b>17:00</b> oder <b>21:30</b></p>	<p><b>Ende 2. Kursteil</b></p>

## Computer im Schulalltag

### Programm 3. Teil

<b>13:30</b> oder <b>18:00</b>	<b>Begrüssung und Einstieg</b> Organisatorisches, Ziele und Programm Einstieg: Minibook
<b>13:50</b> oder <b>18:20</b>	<b>Praktische Erfahrungen</b> Vorstellen der eigenen Projekte Austausch, Fragen, Diskussion
<b>14:40</b> oder <b>19:10</b>	<b>Gruppenpuzzle mit Online-Angeboten 1. Teil</b> Organisationsform Gruppenpuzzle erleben Expertengruppen
<b>15:00</b> oder <b>19:30</b>	<b>Pause</b>
<b>15:30</b> oder <b>20:00</b>	<b>Gruppenpuzzle mit Online-Angeboten 2. Teil</b> Organisationsform Gruppenpuzzle erleben Austauschgruppen
<b>16:00</b> oder <b>20:30</b>	<b>Lernsoftware</b> Kurzübersicht Kategorien Einsatzmöglichkeiten Demo: Autorenprogramm Zarb (optional) Gratissoftwarepakete
<b>16:30</b> oder <b>21:00</b>	<b>Evaluation</b> <b>Info ICT- Weiterbildung</b>
<b>16:50</b> oder <b>21:20</b>	<b>Abschluss / Testate</b>
<b>17:00</b> oder <b>21:30</b>	<b>Kursende</b>